

Progetto PON FESR 2014-2020

1. Titolo

Te@mWork – Aula 3.0
Avviso Pubblico AOODGEFID/12810 del 15/10/2015

2. Finalità generali

Il progetto "Te@mWork - Aula 3.0" nasce dall'esigenza di creare uno "spazio alternativo" per un "apprendimento alternativo" che fornisca agli alunni dell'Istituto lo strumento ideale per una formazione che possa garantire loro una crescita intelligente, inclusiva ed equa, oltre a rendere loro fruibili tecnologie e metodologie didattiche tra le più avanzate che soltanto software di nuova generazione consentono di sperimentare.

Con "Te@mWork - Aula 3.0" si vuole realizzare uno spazio di apprendimento che permetta di focalizzare la didattica su una metodologia collaborativa e laboratoriale, dove il lavoro del singolo sia parte integrante di un lavoro di team, realizzato con una collaborazione totale, attiva e dinamica tra allievi e docenti, che dia opportunità di ricerca e sviluppo delle conoscenze in modo diretto e semplificato.

3. Proposta di intervento (attività)

Gli spazi che verranno realizzati saranno flessibili e consentiranno lo svolgimento di attività anche diversificate nell'ambito della stessa classe rendendo possibile il lavoro di gruppi di più classi, dove il ruolo del docente assume un diverso significato nell'ambito della didattica che non è più soltanto lezione frontale, ma diventa un'organizzazione di attività di apprendimento attivo.

Inoltre, L'Istituto ogni anno redige un "Piano per l'inclusività" all'interno del quale sono indicate le attività volte a favorire l'inclusione nei processi formativi di tutti gli alunni affetti da disabilità.

All'interno del Piano viene posta un'attenzione particolare all'utilizzo della tecnologia a sostegno di tali processi di formazione/inclusione. La possibilità di utilizzare materiali didattici disponibili in rete, favorisce e alimenta senz'altro il processo di inclusione già in atto nell'Istituto, rivolto non solo ai soggetti con disabilità, ma anche ai portatori di Bisogni Educativi Speciali e a soggetti cui è stato diagnosticato un Disturbo Specifico di Apprendimento.

4. Obiettivi degli interventi

L'aula permetterà soprattutto agli allievi, ma anche ai docenti di:

- Apprendere attraverso nuove modalità didattiche;
- Permettere lo sviluppo di una didattica collaborativa di classe;
- Facilitare la comunicazione, la ricerca, l'accesso alle informazioni e alle risorse, ai materiali didattici da parte degli allievi e dei docenti;
- Saper utilizzare il computer e, soprattutto le altre tecnologie per comunicare e instaurare rapporti collaborativi;
- Gestire in modalità utile la risorsa "Internet";
- Aprire un nuovo canale di comunicazione e formazione tra e verso i discenti
- Saper parlare in pubblico

5. Destinatari degli interventi

L'utenza scolastica tutta.

6. Risultati attesi (indicatori)

Riassumendo, i benefici che uno spazio di questo tipo può fornire all'utenza interna all'Istituto sono, quindi, evidenti nell'ambito della fruizione di tecnologie all'avanguardia per una migliore qualità dell'insegnamento e dell'apprendimento, tuttavia è utile sottolineare anche la ricaduta che l'utilizzo di uno spazio di apprendimento così strutturato può avere anche nell'ambito del territorio. Infatti i benefici attesi si estendono anche ad un'utenza che non sia soltanto interna. La scuola, infatti, si apre al territorio con attività extra scolastiche che sono già richieste da Enti e Associazioni presenti su di esso e la realizzazione e la possibilità di utilizzo di un'Aula 3.0 consentirà di fornire un valido supporto, oltre che alla didattica curricolare e di ampliamento dell'offerta formativa, anche alle attività extra scolastiche pomeridiane e in previsione della Scuola Biennale superiore di alta formazione tecnica post diploma – tecnico superiore per il Marketing e internazionalizzazione delle imprese e può essere finalizzata anche alla formazione dei docenti e del personale della scuola e del territorio.

7. Tempo complessivo e periodo previsto per la realizzazione

Dalla data di autorizzazione del progetto fino al collaudo della fornitura.

8. Risorse necessarie per la realizzazione

- professionali

- Progettista
- Collaudatore
- Direttore SGA

- finanziarie (interne, esterne, autofinanziamento, ecc.)

Fondi Europei.

- materiali e strumentali

Hardware e Software.